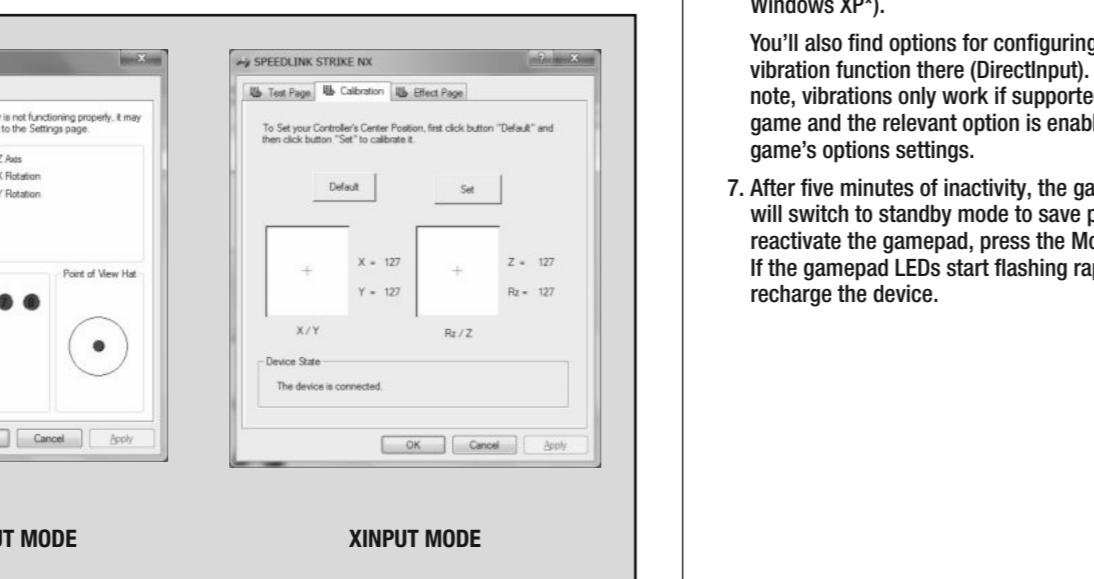
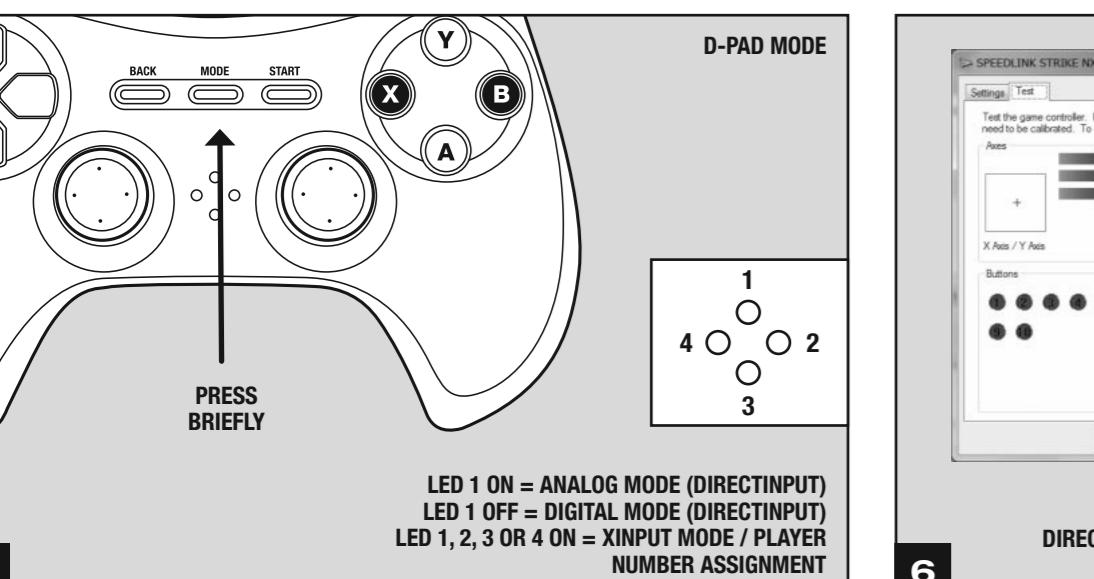
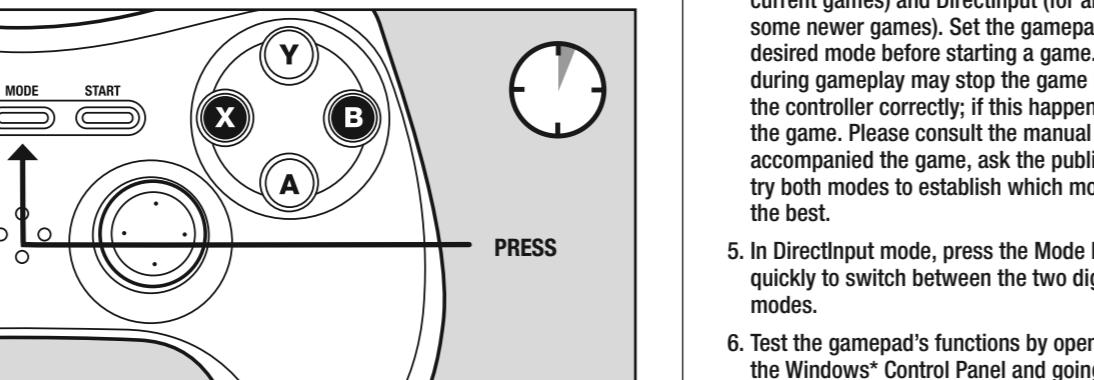
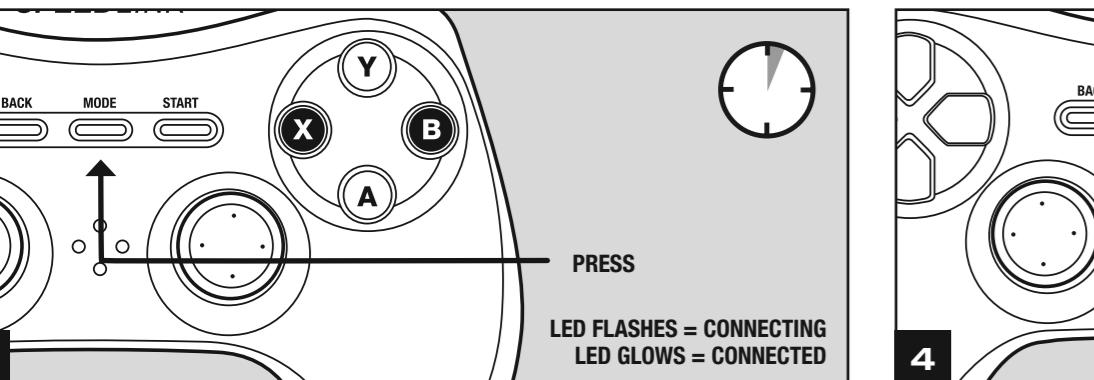
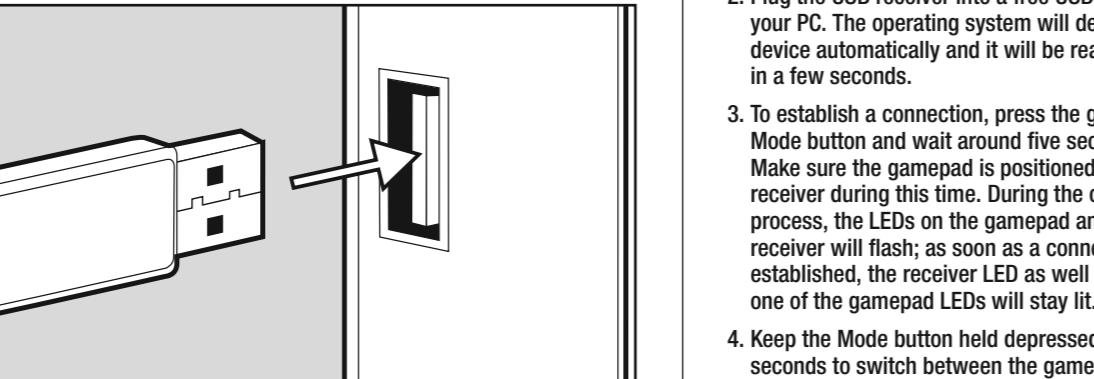
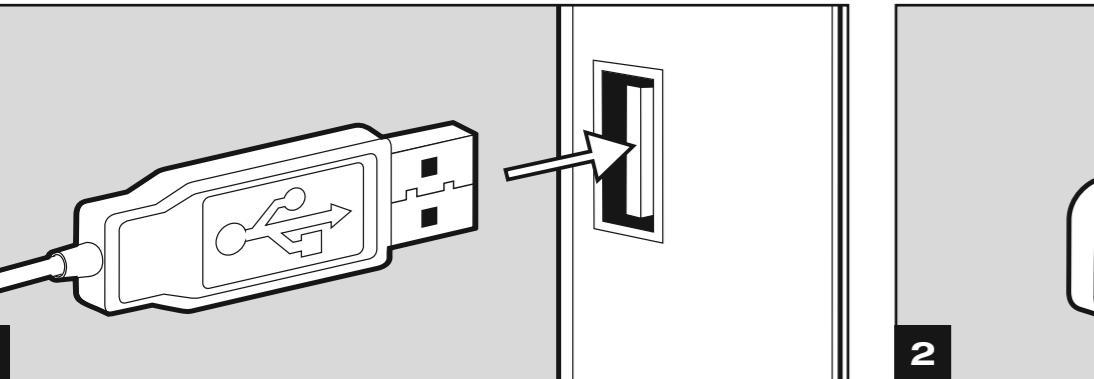


# QUICK INSTALL GUIDE

## STRIKE NX – GAMEPAD WIRELESS

PLEASE INSTALL THE LATEST DRIVER VERSION FOR YOUR STRIKE NX GAMEPAD AT FIRST.  
TO DOWNLOAD IT, VISIT: [WWW.SPEEDLINK.COM](http://WWW.SPEEDLINK.COM).

BITTE INSTALLIEREN SIE ZUNÄCHST DIE AKTUELLE VERSION DES TREIBERS FÜR IHR STRIKE NX GAMEPAD. DIESER STEHT ONLINE UNTER  
[WWW.SPEEDLINK.COM](http://WWW.SPEEDLINK.COM) ZUM DOWNLOAD ZUR VERFÜGUNG.



### EN

1. First, charge the gamepad. Using the USB cable, connect the gamepad to any free USB port on your computer or any other USB power source (at least 500mA). The gamepad's LED status indicators will flash during charging which takes around 3 hours; be aware, the initial charge may take longer. As soon as the LEDs go out, charging is complete and you can disconnect the cable.

2. Plug the USB receiver into a free USB port on your PC. The operating system will detect the device automatically and it will be ready to use in a few seconds.

3. To establish a connection, press the gamepad's Mode button and wait around five seconds.

Make sure the gamepad is positioned near the receiver during this time. During the connection process, the LEDs on the gamepad and on the receiver will flash; as soon as a connection is established, the receiver LED as well as at least one of the gamepad LEDs will stay lit.

4. Keep the Mode button held depressed for three seconds to switch between the gamepad's two operating modes: XInput (for the majority of current games) and DirectInput (for all older and some newer games). Set the gamepad to the desired mode before starting a game. Switching during gameplay may stop the game identifying the controller correctly; if this happens, restart the game. Please consult the manual that accompanied the game, ask the publisher or try both modes to establish which mode works the best.

5. In DirectInput mode, press the Mode button quickly to switch between the two digital D-pad modes.

6. Test the gamepad's functions by opening the Windows® Control Panel and going to the Game Controllers option (Windows® 8/7/Vista®/Windows XP®).

7. After five minutes of inactivity, the gamepad will switch to standby mode to save power; to reactivate the gamepad, press the Mode button. If the gamepad LEDs start flashing rapidly, recharge the device.

You'll also find options for configuring the vibration function there (DirectInput). Please note, vibrations only work if supported by the game and the relevant option is enabled in the game's options settings.

Dort finden Sie auch die Optionen für die Vibrationsfunktion (DirectInput). Bitte beachten Sie, dass Vibrations nur dann wiedergegeben werden, wenn ein Spiel diese nutzt und die entsprechende Funktion in den Spieloptionen aktiviert ist.

7. Das Gamepad wechselt nach fünf Minuten Inaktivität in den Stand-by-Modus, um Energie zu sparen. Drücken Sie dann die Mode-Taste, um es zu reaktivieren. Beginnen die LEDs am Gamepad schnell zu blinken, sollte es erneut aufgeladen werden.

### DE

1. Laden Sie das Gamepad bitte zunächst auf: Verbinden Sie es über das USB-Kabel mit einer freien USB-Schnittstelle Ihres Computers oder einer beliebigen anderen USB-Stromquelle (mindestens 500 mA). Die LED-Anzeige am Gamepad blinkt während des Ladevorgangs, der ungefähr 3 Stunden benötigt. Beachten Sie bitte, dass der erste Ladevorgang etwas mehr Zeit beanspruchen kann. Sobald die LEDs erloschen, ist das Aufladen beendet und Sie können die Kabelverbindung trennen.

2. Richten Sie den USB-Empfänger mit einem freien USB-Anschluss Ihres PCs. Das Gerät wird vom Betriebssystem automatisch erkannt und ist nach wenigen Sekunden einsatzbereit.

3. Drücken Sie die Mode-Taste des Gamepads und warten Sie etwa fünf Sekunden, um eine Verbindung herzustellen. Bitte stellen Sie sicher, dass sich das Gamepad dabei in der Nähe des Empfängers befindet. Während des Verbindungsprozesses blinken die LEDs am Gamepad und am Empfänger; sobald die Verbindung hergestellt ist, leuchten die LEDs der manette wieder mindestens eine der Gamepad-LEDs konstant.

4. Halten Sie die Mode-Taste für drei Sekunden gedrückt, um zwischen den beiden Betriebsmodi des Gamepads zu wechseln: XInput (für die meisten aktuellen Spiele) und DirectInput (für alle älteren und einige neuere Spiele). Bitte versetzen Sie das Gamepad in den gewünschten Modus, bevor Sie ein Spiel starten. Das Umschalten im laufenden Spiel kann dazu führen, dass der Controller von diesem nicht mehr korrekt erkannt wird; in diesem Fall starten Sie bitte das Spiel neu. Mit welchem Modus ein Spiel am besten funktioniert, erfahren Sie im zugehörigen Handbuch, beim Hersteller oder durch Ausprobieren.

5. In DirectInput-Modus drücken Sie die Mode-Taste kurz, um zwischen den zwei digitalen D-Pad-Modi zu wechseln.

6. Testen Sie die Funktionsweise des Gamepads durch Öffnen des Windows® Control Panels und Wechseln zur Option Game Controllers (Windows® 8/7/Vista®/Windows XP®).

7. Um Strom zu sparen, schaltet das Gamepad nach fünf Minuten Inaktivität in den Stand-by-Modus um. Um es wieder zu aktivieren, drücken Sie die Mode-Taste. Wenn die LEDs am Gamepad schnell blinken, ist es an der Zeit, es wieder aufzuladen.

8. Sie finden unter den Vibrationsoptionen weitere Einstellungsmöglichkeiten (DirectInput). Bitte beachten Sie, dass Vibrations nur dann wiedergegeben werden, wenn ein Spiel diese nutzt und die entsprechende Funktion in den Spieloptionen aktiviert ist.

9. Nach fünf Minuten Inaktivität schaltet das Gamepad automatisch in den Stand-by-Modus um, um Strom zu sparen. Drücken Sie die Mode-Taste, um es wieder zu aktivieren. Wenn die LEDs am Gamepad schnell blinken, ist es an der Zeit, es wieder aufzuladen.

10. Der Gamepad schaltet nach fünf Minuten Inaktivität in den Stand-by-Modus um, um Strom zu sparen. Drücken Sie die Mode-Taste, um es wieder zu aktivieren. Wenn die LEDs am Gamepad schnell blinken, ist es an der Zeit, es wieder aufzuladen.

### FR

1. Commencez par recharger la manette en la reliant à l'aide du câble USB à une prise USB libre sur votre ordinateur ou à une autre source de courant USB (500 mA au moins). Les voyants sur la manette clignotent pendant toute la durée de la recharge qui prend environ 3 heures. À noter que la première recharge peut être un peu plus longue. Dès que les voyants s'éteignent, cela signifie que la recharge est achevée et vous pouvez débrancher le câble.

2. Reliez le récepteur USB à un port USB libre de votre ordinateur. Le périphérique est détecté automatiquement par le système d'exploitation et prêt à l'emploi en quelques secondes.

3. Puissez le bouton Mode du pad et attendez quelques secondes pour établir la connexion. Assurez-vous que l'appareil est placé à proximité du récepteur. Pendant le processus de connexion, les voyants clignotent sur la manette et le récepteur ; dès que la connexion est établie, l'indicateur LED du récepteur et au moins une des LED du pad sont allumés.

4. Poussez le bouton Mode pendant trois secondes pour basculer entre les deux modes de fonctionnement du pad : XInput (pour la majorité des jeux actuels) et DirectInput (pour les jeux plus anciens et certains nouveaux). Réglez la manette dans le mode souhaité avant de lancer un jeu. La commutation entre les modes peut empêcher l'identification correcte du contrôleur ; si ce n'est pas le cas, redémarrez le jeu. Veuillez consulter le manuel accompagnant le jeu, demandez conseil au fabricant ou essayez les deux modes.

5. Poussez brièvement le bouton Mode pour basculer entre les deux modes de la croix directionnelle (D-Pad).

6. Vous pouvez vérifier le bon fonctionnement de la manette en allant dans le Panneau de configuration Windows® "Verdispositivos e impresoras" (Windows® 8/7/Vista®), ou bien "Dispositivos de juegos" (Windows XP®). Vous trouverez également les options de réglage de la fonction vibration (DirectInput). Les vibrations ne sont restituées que si le jeu les prend en charge et si la fonction correspondante a été activée dans les options du jeu.

7. Pour économiser de l'énergie, la manette passe automatiquement en mode veille quand vous ne vous en servez pas durant cinq minutes. Pour la réactiver, appuyez sur le bouton Mode. Si les voyants clignotent rapidement sur la manette, elle doit être rechargeée.

8. Pour économiser de l'énergie, la manette passe automatiquement en mode veille quand vous ne vous en servez pas durant cinq minutes. Pour la réactiver, appuyez sur le bouton Mode. Si les voyants clignotent rapidement sur la manette, elle doit être rechargeée.

### ES

1. Primero carga el pad por completo: El cable USB conecta el pad a un puerto libre USB de tu ordenador o a cualquier otro puerto USB con corriente (mínimo 500 mA). Los indicadores LED del pad parpadean durante el proceso de carga que necesita unas tres horas en total. Ten en cuenta que la primera carga tardaría más tiempo de lo normal. Dado que los indicadores LED se apagan, significa que la carga está completa y puedes desenchufar el cable.

2. Conecta el receptor USB a un puerto USB libre de tu ordenador. El sistema operativo detecta automáticamente el dispositivo y estás listo para usarlo en unos segundos.

3. Pulsa el botón Mode del pad y espera unos cinco segundos para establecer la conexión. Asegúrate de que en esta operación el pad está cerca del receptor. Durante el proceso de detección parpadean los LEDS del pad y del receptor; cuando se establece la conexión, se enciende el LED del receptor y al menos uno de los LEDS del pad en continuo.

4. Puedes pulsar el botón Mode durante tres segundos para alternar entre los dos modos de funcionamiento del pad: XInput (para la mayoría de los juegos actuales) y DirectInput (para los antiguos y algunos de los nuevos). Ajusta la maneta en el modo deseado antes de comenzar a jugar. Cambiar durante el juego puede detener el juego identificando el controlador incorrectamente; si esto sucede, reinicia el juego. Consulta el manual que acompaña al juego, pregunta al editor o prueba ambos modos para ver cuál funciona mejor.

5. Si estás en modo DirectInput, pulsa brevemente el botón Mode para alternar entre los dos modos para la cruceta digital (D-Pad).

6. La función del pad podrás controlarla en el panel de control de Windows® "Ver dispositivos e impresoras" (Windows® 8/7/Vista®), o bien "Dispositivos de juegos" (Windows XP®). Encontrarás ahí mismo las opciones para la función de vibración (DirectInput). Ten en cuenta que las vibraciones sólo se reproducen, si vienen con un juego y están activadas las opciones correspondientes del juego.

7. El pad cambia a modo stand by tras cinco minutos de inactividad, para que ahorres energía. Para volver a activar pulsa Mode una vez más. Si los LEDS del pad parpadean con intermitencia rápida, es el momento de volver a cargarlo.

8. El pad cambia a modo stand by tras cinco minutos de inactividad, para que ahorres energía. Para volver a activar pulsa Mode una vez más. Si los LEDS del pad parpadean con intermitencia rápida, es el momento de volver a cargarlo.

### RU

1. Сначала зарядите геймпад: Соедините его с помощью кабеля USB со свободным USB-портом компьютера или другого источника тока USB (минимум 500mA). Светодиодный индикатор на геймпаде во время процесса зарядки мигает, сам процесс продолжается около 3 часов. Помните о том, что для первой зарядки может потребоваться больше времени. Как только светодиодный индикатор погаснет, зарядка завершена и можно отсоединить кабель.

2. Соедините USB-приемник со свободным USB-портом компьютера. Система автоматически распознает устройство и оно готово к работе через несколько секунд.

3. Нажмите кнопку Mode геймпада и подождите около пяти секунд, чтобы установилось соединение. При этом геймпад должен расположиться рядом с приемником. Во время процесса соединения светодиоды на геймпаде и приемнике мигают; как только соединение будет установлено, светодиод приемника и минимум один светодиод на геймпаде начнут светиться непрерывно.

4. Удерживайте кнопку Mode нажатой в течение трех секунд, чтобы переключаться между рабочими режимами геймпада: XInput (для большинства современных игр) и DirectInput (для всех старых и некоторых более новых игр). Переключите геймпад в нужный режим до запуска игры. Переключение во время игры может привести к тому, что она больше не будет правильно распознавать контроллер, в этом случае игру нужно перезапустить. В каком режиме игра функционирует лучше всего, можно узнать из соответствующего руководства, у изготовителя или методом проб.

5. Если в режиме DirectInput коротко нажать кнопку Mode, производится переключение между двумя режимами цифровой крестовины управления (D-Pad).

6. Функционирование геймпада под Windows® можно проверить в разделе „Устройства и принтеры“ (Windows® 8/7/Vista®) или „Игровые контроллеры“ (Windows XP®). Там также находятся опции виброфункции (DirectInput). Помните о том, что вибрация воспроизводится только в том случае, если она используется в игре, а в настройках игры активирована соответствующая функция.

7. Геймпад через пять минут его неиспользования переключается в режим ожидания, чтобы экономить энергию. Для его активизации нажмите кнопку Mode. Если светодиоды на геймпаде начинают быстро мигать, его нужно снова зарядить.

STRIKE NX  
GAMEPAD – WIRELESS

SPEEDLINK®



QUICK INSTALL GUIDE  
SL-650100-BK  
EN // DE // FR // ES // RU // IT // NL // PL // TR // HU

V1.0

SPEEDLINK®

© 2015 Jöllenbeck GmbH. All rights reserved. SPEEDLINK, the SPEEDLINK word mark and the SPEEDLINK swoosh are registered trademarks of Jöllenbeck GmbH.  
\* Microsoft, Windows, Windows XP and Vista are registered trademarks of Microsoft Corporation in the United States and other countries. All trademarks are the property of their respective owner. Jöllenbeck GmbH shall not be liable for any errors that may appear in this manual. Information contained herein is subject to change without prior notice. Please keep this information for later reference.  
JÖLLENBECK GmbH, Kreuzberg 2, 27404 Weertzen, GERMANY

TECHNICAL SUPPORT  
Having technical problems with this product? Get in touch with our Support team – the quickest way is via our website: [www.speedlink.com](http://www.speedlink.com)

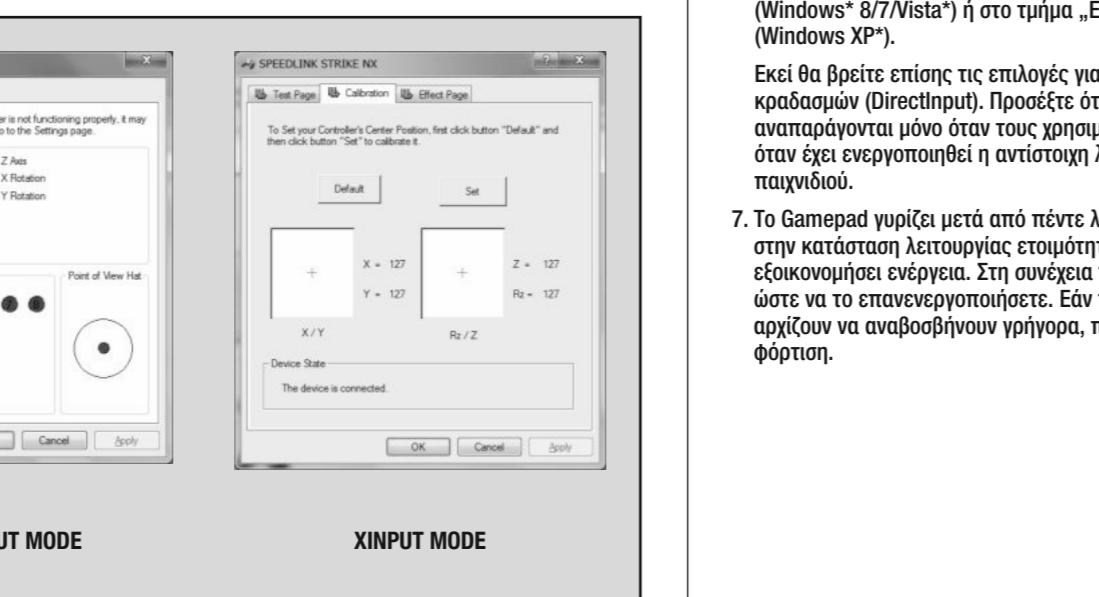
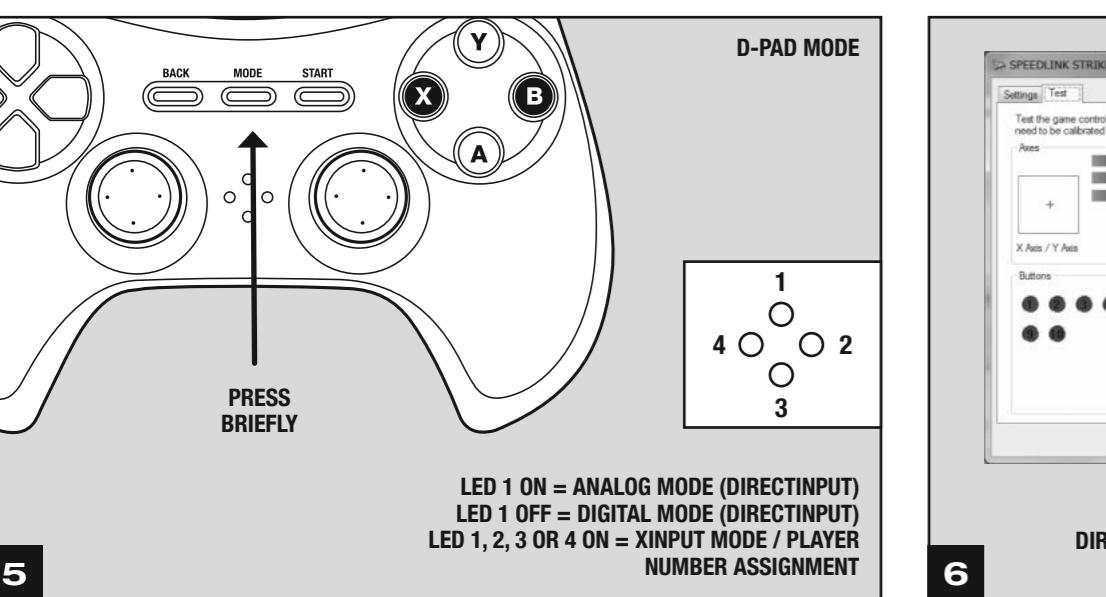
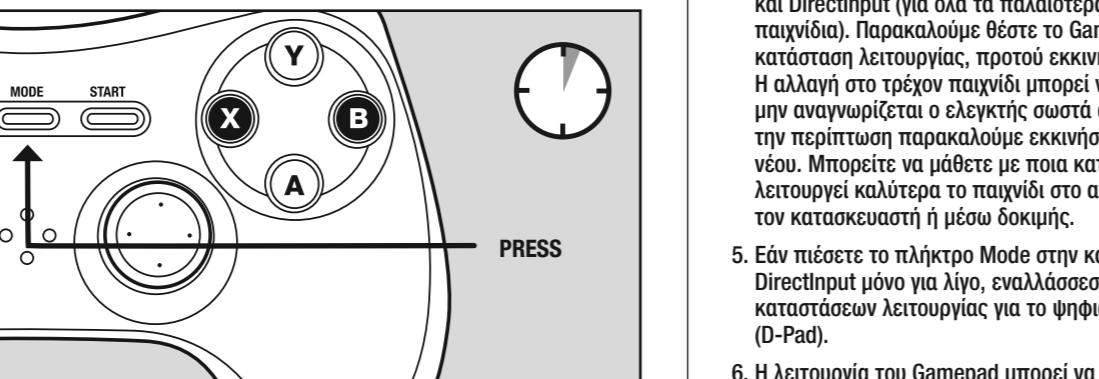
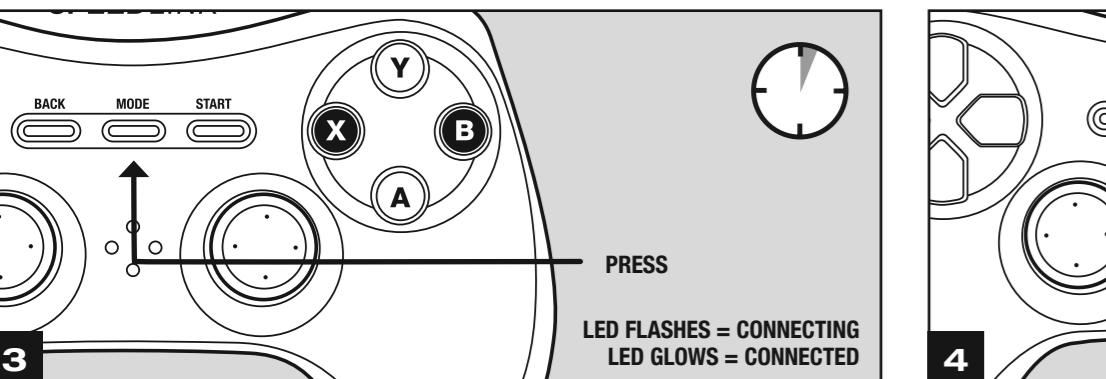
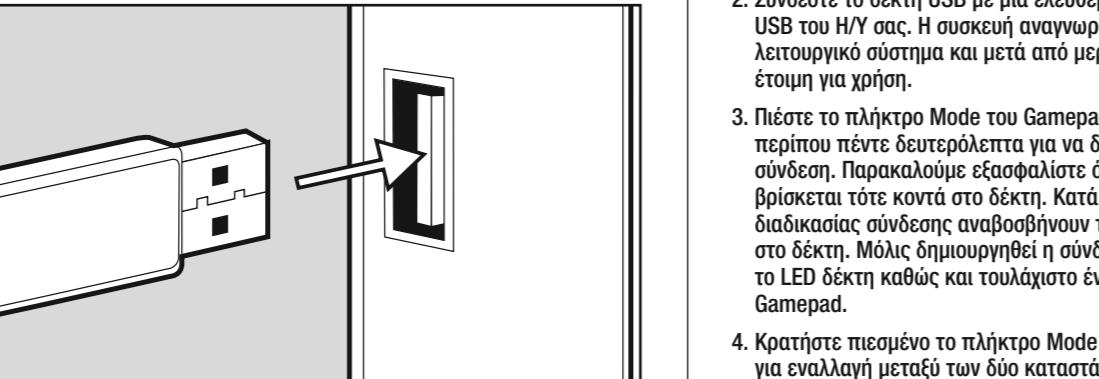
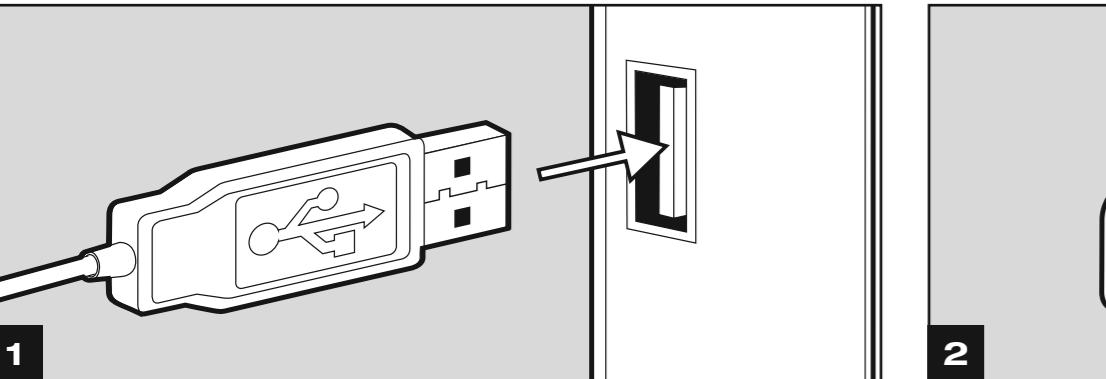


# QUICK INSTALL GUIDE

## STRIKE NX – GAMEPAD WIRELESS

PLEASE INSTALL THE LATEST DRIVER VERSION FOR YOUR STRIKE NX GAMEPAD AT FIRST.  
TO DOWNLOAD IT, VISIT: [WWW.SPEEDLINK.COM](http://WWW.SPEEDLINK.COM).

BITTE INSTALLIEREN SIE ZUNÄCHST DIE AKTUELLE VERSION DES TREIBERS FÜR IHR STRIKE NX GAMEPAD. DIESER STEHT ONLINE UNTER  
[WWW.SPEEDLINK.COM](http://WWW.SPEEDLINK.COM) ZUM DOWNLOAD ZUR VERFÜGUNG.



EL

1. Κατ' αρχήν φορτίστε το Gamepad: Συνδέστε το μέσω ενός καλώδιου USB μια μελλούμενη υποδοχή διασύνδεσης USB του υπολογιστή σας ή με μια επιθυμητή πηγή ρεύματος USB (τουλάχιστο 500mA). Η ένδειξη LED στο Gamepad αναβοσβήνει κατά τη διάδικτη φόρτιση, η οποία απαιτεί περίπου 3 ώρες. Προσέξτε ότι η πρώτη διάδικτη φόρτιση μπορεί να απαιτήσει λίγο περισσότερο χρόνο. Μόλις οι διόδιοι της LED, έχει ολοκληρωθεί η φόρτιση και μπορείτε να αποσυνδέσετε τη ζεύξη καλωδίων.

2. Συνδέστε το δέκτη USB με μία ελεύθερη υποδοχή σύνδεσης USB του H/Y σας. Η συσκευή αναγνωρίζεται αυτόματα από το λειτουργικό σύστημα και μετά από μερικά δευτερόλεπτα είναι έτοιμη για χρήση.

3. Πιέστε το πλήκτρο Mode του Gamepad και περιμένετε περίπου πέντε δευτερόλεπτα για να δημιουργήσετε μια σύνδεση. Παρακαλούμε εξασφαλίστε ότι το Gamepad βρίσκεται τότε κοντά στο δέκτη. Κατά τη δάσκαλεια της διάδικτης σύνδεσης αναβοσβήνουν τα LED στο Gamepad και στο δέκτη. Μόλις δημιουργηθεί η σύνδεση, ανάβουν συνεχώς το LED δέκτη καθώς και τουλάχιστο ένα από τα LED του Gamepad.

4. Κρατήστε πιεσμένο το πλήκτρο Mode για τρία δευτερόλεπτα, για εναλλαγή μεταξύ των δύο καταστάσεων λειτουργίας του Gamepad: XInput (για τα περισσότερα τρέχοντα παιχνίδια) και DirectInput (για όλα τα παλαιότερα και ορισμένα νεότερα παιχνίδια). Παρακαλούμε θέστε το Gamepad στην επιθυμητή κατάσταση λειτουργίας, προτού εκκινήσετε ένα παιχνίδι. Η αλλαγή στα τρέχοντα παιχνίδια μπορεί να οδηγήσει στα να μην αναγνωρίζεται ο ελεγκτής αυτά από αυτό. Σε αυτή την περίπτωση παρακαλούμε εκκινήστε το παιχνίδι εκ νέου. Μπορείτε να μάθετε με ποια κατάσταση λειτουργίας λειτουργεί καλύτερα το παιχνίδι στο αντίστοιχο εγχειρίδιο, από τον κατασκευαστή ή μέσω δοκιμής.

5. Τιατίκι Mode στικνήτε στην θέση DirectInput για κράτη, πρέπει μεταξύ δύο ρεžιμών για διαδικτική ολιγάδια κρίζη (D-Pad).

6. Funci gamepadu můžete zkontrolovat v systémovém řízení Windows® v odseku „Přístroje a tiskárna“ (Windows® 8/7/Vista®) respektive „Gamecontroller“ (Windows XP®).

5. Eán πιέστε το πλήκτρο Mode στην κατάσταση λειτουργίας DirectInput μόνο για λίγο, εναλλάσσεστε μεταξύ δύο καταστάσεων λειτουργίας για το ψηφιακό χειριστήριο ελέγχου (D-Pad).

6. Η λειτουργία του Gamepad μπορεί να ελεγχεί στο σύστημα ελέγχου των Windows® στο τμήμα „Συσκευές και εκτυπωτές“ (Windows® 8/7/Vista®) ή στο τμήμα „Ελεγκτής παιχνιδιών“ (Windows XP®).

7. Po pěti minutách nečinnosti přejde ovladač do pohotovostního režimu, čímž šetří energii. Chcete-li jej znovu aktivovat, stiskněte tlačítka Mode. Začnou-li LED na gamepadu rychle blikat, měl by se dobrat.

Εκεί θα βρείτε επίσης τις επιλογές για τη λειτουργία κραδασμών (DirectInput). Προσέξτε ότι οι κραδασμοί αναπαράγονται μόνο όταν τους χρησιμοποιεί ένα παιχνίδι και όταν έχει ενεργοποιηθεί η αντίστοιχη λειτουργία στις επιλογές παιχνιδιού.

7. To Gamepad γυρίζει μετά από πέντε λεπτά από την αδράνεια στην κατάσταση λειτουργίας επομέντης (Stand-by), ώστε να εξουκονούμεται ενέργεια. Στη συνέχεια πιέστε το πλήκτρο Mode ώστε να το επανενεργοποιήσετε. Εάν τα LED στο Gamepad αρχίζουν να αναβοσβήνουν γρήγορα, πρέπει να γίνει ένα νέο φόρτιση.

CZ

1. Nejdříve prosím gamepad nabijte: USB kabelem jej zapojte do volného USB rozhraní na vašem počítači nebo do jiného zdroje napájení s konektorem USB (s minimálním napětím 500 mA). LED na gamepadu bliká během nabijení, které potřebuje 3 hodiny. Mějte na vědomí, že první nabíjení může trvat o něco déle. Jakmile LED diody zhasnou, je nabíjení dokončeno a kabel můžete odpojit.

2. Zapojte USB přijímač do volného USB portu na vašem počítači. Proběhne automatická deteckce zařízení, jež bude během několika vteřin připraveno k použití.

3. Stiskněte tlačítko Mode na gamepadu a vyčkejte cca pět sekund, dokud se nenaváže spojení. Ubezpečte se, zda se gamepad při tom nachází v blízkosti přijímače. V průběhu procesu navázání spojení blikají LED na gamepadu a na přijímači, jakmile je navázáno spojení, tak svít konstantně LED přijímače a alešoř jedno z LED na gamepadu.

4. Tlačítko MODE podržte po dobu tří sekund stisknut pro přepínání mezi dvěma operačními režimy gamepadu: XInput (pro většinu aktuálních her) a DirectInput (pro všechny starší a některé novější hry). Předtím, než spustíte hru, uvedete gamepad do požadovaného režimu. Přepínání v rozehranej hře může vést k tomu, že controller neví více identifikován; v takovém případě restartujte hru. S kterým režimem hra nejlépe funguje, se můžete dočist v příslušné příručce, antes de iniciar o jogo. A comutação, durante o funcionamento, pode fazer com que o controlador não seja reconhecido corretamente pelo Gamepad; neste caso, reinicie o jogo. Com que modo um jogo funciona melhor, pode ser consultado no respectivo manual, junto do fabricante ou experimentando.

5. Tlačítko Mode stiskněte v režimu DirectInput jen krátce, přepínaje mezi dvěma režimy pro digitální ovládaci kríž (D-Pad).

6. Acione o botão Mode brevemente no modo DirectInput, alterne entre os dois modos para o bloco de controlo digital (D-Pad).

7. Du kan kontrollere gamepadens funktioner i Windows\*

Kontrolpanel

under „Enheder og printere“ (Windows\* 8/7/Vista\*) eller

„Spilleenheder“

(Windows XP\*).

Der finder du også indstillingerne for vibrationsfunktionen.

Bemærk, at vibrationer kun gengives, hvis spillet bruger

vibrationer og den tilsvarende funktion er aktiveret i

spilindstillingerne.

8. Gamepad'en skifter efter fem minutters inaktivitet til

standbytilstanden for at spare strømmen. Tryk på Mode-

tasten for at aktivere den igen. Hvis LED'erne på gamepad'en begynder at blinke hurtigt, skal den oplades igen.

PT

1. Kat' αρχήν φορτίστε το Gamepad: Συνδέστε το μέσω ενός καλώδιου USB μια ελεύθερη υποδοχή διασύνδεσης USB του υπολογιστή σας ή με μια επιθυμητή πηγή ρεύματος USB (τουλάχιστο 500mA). Η ένδειξη LED στο Gamepad αναβοσβήνει κατά τη διάδικτη φόρτιση, η οποία απαιτεί περίπου 3 ώρες. Προσέξτε ότι η πρώτη διάδικτη φόρτιση μπορεί να απαιτήσει λίγο περισσότερο χρόνο. Μόλις οι σύνδεση της LED στο Gamepad σηματοδοτεί την ολοκλήρωση της φόρτισης, μπορείτε να αποσυνδέσετε τη ζεύξη καλωδίων.

2. Zapojte USB přijímač do volného USB portu na vašem počítači. Proběhne automatická deteckce zařízení, jež bude během několika vteřin připraveno k použití.

3. Stiskněte tlačítko Mode na gamepadu a vyčkejte cca pět sekund, dokud se nenaváže spojení. Ubezpečte se, zda se gamepad při tom nachází v blízkosti přijímače. V průběhu procesu navázání spojení blikají LED na gamepadu a na přijímači, jakmile je navázáno spojení, tak svít konstantně LED přijímače a alešoř jedno z LED na gamepadu.

4. Tlačítko MODE podržte po dobu tří sekund stisknut pro přepínání mezi dvěma operačními režimy gamepadu: XInput (pro většinu aktuálních her) a DirectInput (pro všechny starší a některé novější hry). Předtím, než spustíte hru, uvedete gamepad do požadovaného režimu. Přepínání v rozehranej hře může vést k tomu, že controller neví více identifikován; v takovém případě restartujte hru. S kterým režimem hra nejlépe funguje, se můžete dočist v příslušné příručce, antes de iniciar o jogo. A comutação, durante o funcionamento, pode fazer com que o controlador não seja reconhecido corretamente pelo Gamepad; neste caso, reinicie o jogo. Com que modo um jogo funciona melhor, pode ser consultado no respectivo manual, junto do fabricante ou experimentando.

5. Tryk kort på Mode-tasten i Directinput-tilstanden for at skifte mellem de to tilstander for den digitale D-pad.

6. Du kan kontrollere gamepadens funktioner i Windows\*

Kontrolpanel

under „Enheder og printere“ (Windows\* 8/7/Vista\*) eller

„Spilleenheder“

(Windows XP\*).

Der finder du også indstillingerne for vibrationsfunktionen.

Bemærk, at vibrationer kun gengives, hvis spillet bruger

vibrationer og den tilsvarende funktion er aktiveret i

spilindstillingerne.

7. Gamepad'en muda, após cinco minutos de inatividade, para o modo Standby para poupar energia. Pressione depois o botão

Mode para o reativar. Se os LED no Gamepad começarem a piscar rapidamente, este deve ser carregado novamente.

8. O Gamepad muda, após cinco minutos de inatividade, para o modo Standby para poupar energia. Tryk på Mode-

tasten for at aktivere den igen. Hvis LED'erne på gamepad'en begynder at blinke hurtigt, skal den oplades igen.

9. Start med at opblade gamepad'en: Tilslut den ved hjælp af USB-kablet til en ledig USB-port på din computer eller til en anden USB-strømkilde (mindst 500mA). LED-indikatorerne på gamepad'en blinker under opladningen, som tager ca. 3 timer. Bemærk, at den første opladning kan være noget længere. Så snart LED'erne slukkes, er opladningen gennemført, og du kan afbryde kabletforbindelsen.

10. Tilslut USB-modtageren til en ledig USB-port på din pc. Operativsystemet finder automatisk enheden, og den er klar til brug efter et par sekunder.

11. Tryk på Mode-tasten på gamepad'en, og vent ca. fem sekunder for at oprette en forbindelse. Kontroller, at gamepad'en befinner sig i nærheden af modtageren. Under tilslutningsprocessen blinker LED'erne på gamepad'en og på modtageren. Så snart forbindelsen er oprettet, lyser LED'en på modtageren og mindst én af LED'erne på gamepad'en konstant.

12. Hold Mode-tasten nede i tre sekunder for at skifte mellem gamepad'en og modtageren. Husk at indstille gamepad'en til den ønskede tilstand, inden du starter spillet. Hvis du skifter, mens spillet kører, kan det medføre, at spillet ikke længere registrerer controlleren korrekt. Hvis det sker, skal du genstarte spillet. Du kan finde ud af, hvilken tilstand et spil fungerer bedst i, ved at læse den medfølgende brugervejledning, kontakte producenten eller ved at prøve dig frem.

13. Tryk kort på Mode-tasten i Directinput-tilstanden for at skifte mellem de to tilstander for den digitale D-pad.

14. Du kan kontrollere gamepadens funktioner i Windows\*

Kontrolpanel

under „Enheder og printere“ (Windows\* 8/7/Vista\*) eller

„Spilleenheder“

(Windows XP\*).

Der finder du også indstillingerne for vibrationsfunktionen.

Bemærk, at vibrationer kun gengives, hvis spillet bruger

vibrationer og den tilsvarende funktion er aktiveret i

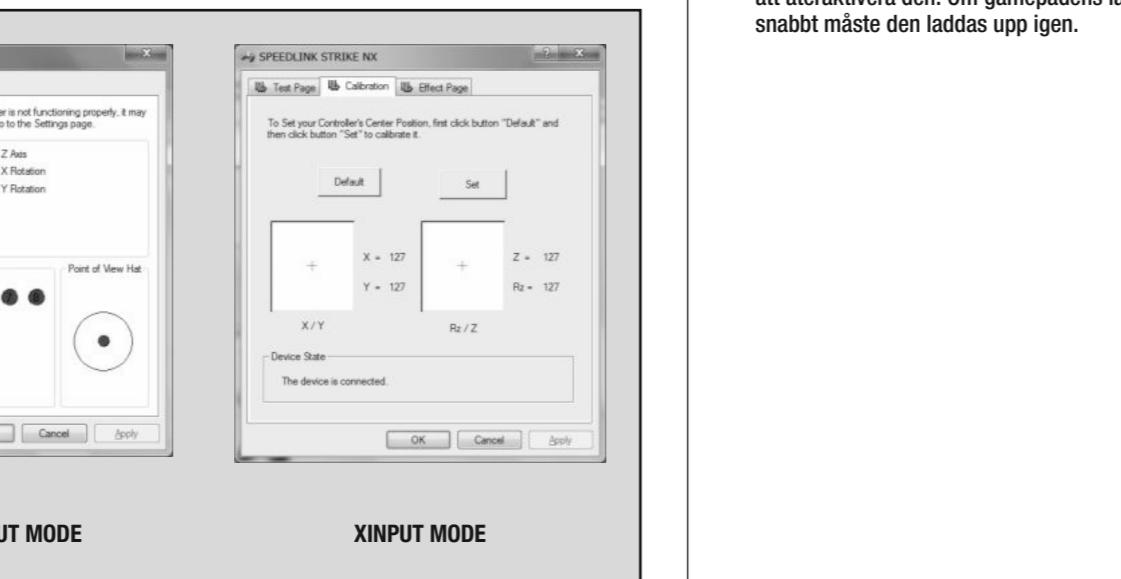
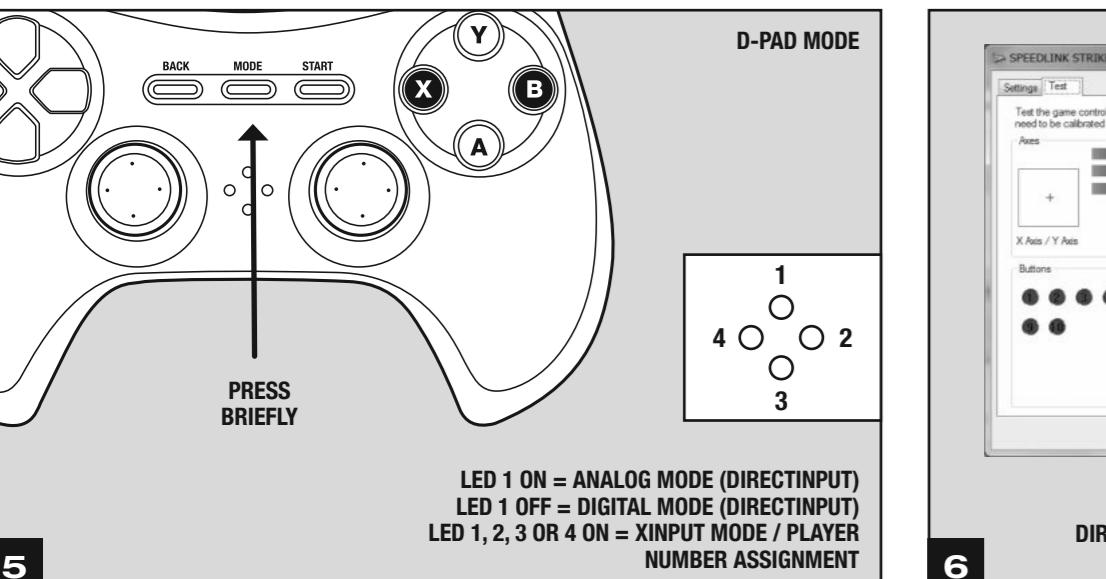
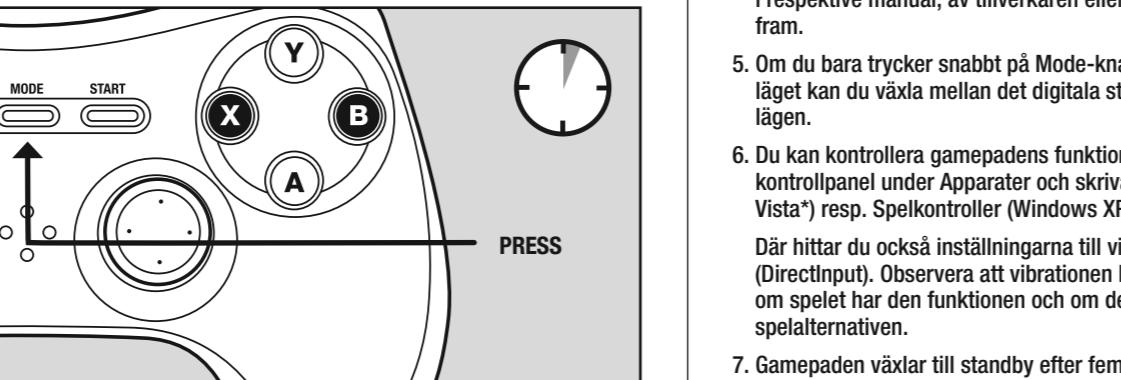
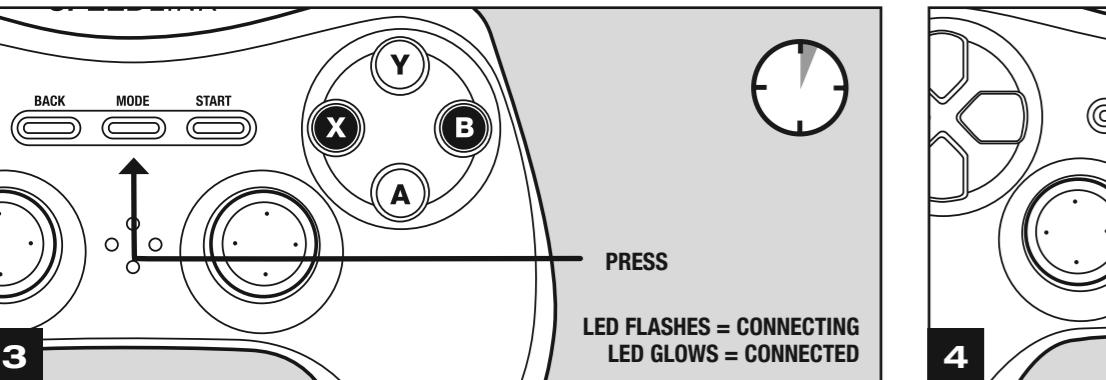
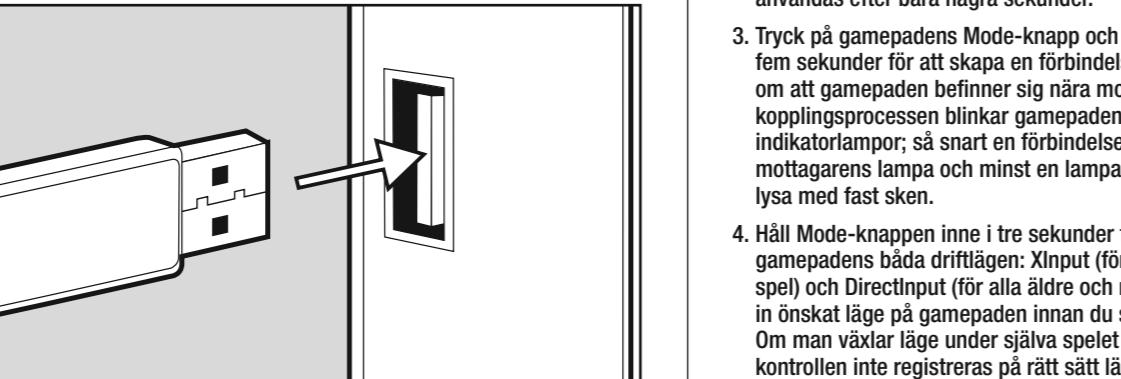
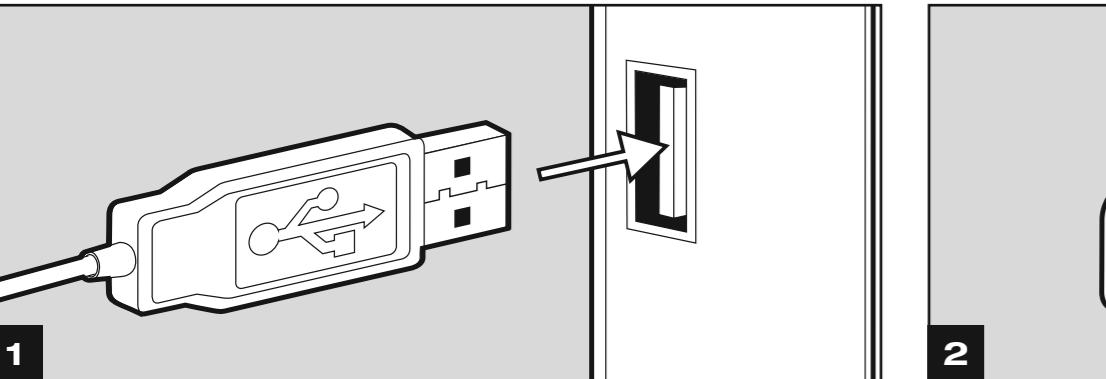
spilindstillingerne.

# QUICK INSTALL GUIDE

## STRIKE NX – GAMEPAD WIRELESS

PLEASE INSTALL THE LATEST DRIVER VERSION FOR YOUR STRIKE NX GAMEPAD AT FIRST.  
TO DOWNLOAD IT, VISIT: [WWW.SPEEDLINK.COM](http://WWW.SPEEDLINK.COM).

BITTE INSTALLIEREN SIE ZUNÄCHST DIE AKTUELLE VERSION DES TREIBERS FÜR IHR STRIKE NX GAMEPAD. DIESER STEHT ONLINE UNTER  
[WWW.SPEEDLINK.COM](http://WWW.SPEEDLINK.COM) ZUM DOWNLOAD ZUR VERFÜGUNG.



### SE

- Ladda först upp gamepaden: Koppla den till en ledig USB-port på din dator eller någon annan strömkälla med USB (minst 500mA) med USB-kabeln. Gamepadens indikatorlampor blinkar under laddningen som tar ungefär 3 timmar. Tänk på att det kan ta lite längre tid den första gången du laddar. Så smart indikatorlampa släckas när laddningen färdig och du kan ta bort kabeln.
- Koppla USB-mottagaren till en ledig USB-port på din PC. Apparaten upptäcks automatiskt av operativsystemet och kan användas efter bara några sekunder.
- Tryck på gamepadens Mode-knapp och vänta i ungefär fem sekunder för att skapa en förbindelse. Försäkra dig om att gamepaden befinner sig nära mottagaren. Under kopplingsprocessen blinkar gamepadens och mottagarens peliohjaimen ja vastaanottimen merkkivalot vilkkuvat. Heti ku yhteys on luotu, vastaanottimen merkkivalo sekä vähintään yksi peliohjaimen merkkivaloista palavat jatkuvasti.
- Håll Mode-knappen inne i tre sekunder för att växla mellan gamepadens båda driftlägen: Xlnput (för de flesta nyare spel) och DirectInput (för alla äldre och några nya spel). Ställ in önskat läge på gamepaden innan du sätter på ett spel. Om man växlar läge under själva spelet kan det hända att kontrollen inte registreras på rätt sätt längre; starta i så fall om spellet. Vilket läge som fungerar bäst i ett spel får du veta i respektive manual, av tillverkaren eller genom att prova dig fram.
- Jos painat Mode-painiketta DirectInput-tilassa vain lyhdesti, vahdat digitalisen ohjausristikon (D-Pad) kahden tilan välliä.
- Peliohjaimen toiminta voidaan tarkistaa Windows\*-ohjauspaneelin kohdasta „Laitteet ja tulostimet“ (Windows\* 8/7/Vista\*) tai „Peliohjaimet“ (Windows XP\*).
- Du kan kontrollera gamepadens funktion i Windows\*-kontrollpanel under Apparater och skrivare (Windows\* 8/7/Vista\*) resp. Spelkontroller (Windows XP\*).
- Spillkontrollfunksjonen kan testes i Windows\*-systemkontrollen under „Enheter og skrivere“ (Windows\* 8/7/Vista\*) eller „Gamecontroller“ (Windows XP\*).
- Der finner du også valg for vibrasjonsfunksjonen (DirectInput). Observera att vibrationen bara kan användas om spelet har den funktionen och om den har aktiverats i spelalternativen.
- Peliohjain siirtyy energian säätämiseksi standby-tilaan, mikäli mitään toimintoa ei ole käytetty viiteen minuuttiin. Aktivoi se silloin uudelleen painamalla Mode-painiketta. Peliohjain on ladattava uudelleen, kun siinä olevat LEDit alkaavat vilkkua nopeasti.
- Gamepaden växlar till standby efter fem minuters inaktivitet för att spara ström. Tryck på Mode-knappen för att återaktivera den. Om gamepadens lampor börjar blinka snabbt måste den laddas upp igen.

### FI

- Begynn med å lade opp spillkontrollen: Koble den til en ledig USB-port på datamaskinen eller til en annen USB-strømkilde (min. 500mA) ved hjelp av en USB-kabel. LED-lampene på spillkontrollen blinker under ladingen som tar ca. 3 timer. Vær oppmerksom på at det kan ta litt lengre tid den første gangen du lader. Så smart indikatorlampa slukner, er oppladningen ferdig og du kan ta bort kabeln.
- Lită USB-vastaanotin tietokoneesi vapaaseen USB-liitäntään. Aparatul este detectat automat de sistemul de operare, iar după câteva secunde poate fi folosit.
- Conectați receptorul USB la un port USB liber al computerului. Aparatul este detectat automat de sistemul de operare, iar după câteva secunde poate fi folosit.
- Apăsați tasta Mode de pe gamepad și așteptați aprox. cinci secunde pentru a se stabili conexiunea. Asigurați-vă că gamepad-ul este situat în apropierea receptorului. În timpul conectării pălpăie LED-urile de pe gamepad și receptor. Imediat după stabilirea conexiunii, atât LED-urile de pe receptor cât și cel puțin un LED de pe gamepad rămân aprins permanent.
- Apăsați tasta Mode timp de trei secunde pentru a comuta între cele două moduri de funcționare ale gamepad-ului: Xlnput (pentru majoritatea jocurilor actuale) și DirectInput (pentru toate jocurile mai vechi și unele jocuri actuale). Înainte de a începe jocul vă rugăm să puneti gamepad-ul în modul dorit. Trebuie de la un mod în timpul jocului poate conduce la necontrolarea corespunzătoare a acestui controller. În acest caz trebuie repornit jocul. Care este modul în care funcționează cel mai bine un joc puteti afla consultând manualul de utilizare al jocului respectiv, producătorul sau prin încarcări.
- Apăsați scurt tasta Mode în modul DirectInput pentru a comuta între două moduri pentru crucea direcțională digitală (D-Pad).
- Spillkontrollfunksjonen kan testes i Windows\*-systemkontrollen under „Enheter og skrivere“ (Windows\* 8/7/Vista\*) eller „Gamecontroller“ (Windows XP\*).
- Funcționarea gamepad-ului poate fi verificată în panoul de control al sistemului Windows\* din secțiunea „Aparate și imprimante“ (Windows\* 8/7/Vista\*) respectiv „Dispozitive și joc“ (Windows XP\*).
- Tot acolo se află și opțiunile pentru funcția de vibratie (DirectInput). Vețineți că vibrările pot fi redate numai dacă jocul le folosește și funcția corespunzătoare este activată în opțiunile jocului.
- După cinci minute inactiv, gamepad-ul trece în modul Stand-by pentru a economisi energie. În acest caz apăsați tasta Mode pentru a-i reactiva. Când becurile LED de pe gamepad încep să pălpăie rapid, acesta trebuie încărcat.

### NO

- În primul rând trebuie încărcat gamepad-ul: Conectați gamepad-ul cu ajutorul cablului USB, la un port USB liber al computerului sau la o altă surse USB de curent (minimum 500mA). În timpul încărcării, care durează aproximativ 3 minute, afişajul LED al consolei pălpăie. Vă rugăm să rețineți că pentru prima încărcare este nevoie de ceva mai mult timp. Imediat ce becurile LED se sting puteți întreaga conexiune prin cablu, deoarece încărcarea este terminată.
- Conectați receptorul USB la un port USB liber al computerului. Aparatul este detectat automat de sistemul de operare, iar după câteva secunde poate fi folosit.
- Apăsați tasta Mode de pe gamepad și așteptați aprox. cinci secunde pentru a se stabili conexiunea. Asigurați-vă că gamepad-ul este situat în apropierea receptorului. În timpul conectării pălpăie LED-urile de pe gamepad și receptor. Imediat după stabilirea conexiunii, atât LED-urile de pe receptor cât și cel puțin un LED de pe gamepad rămân aprins permanent.
- Apăsați tasta Mode timp de trei secunde pentru a comuta între cele două moduri de funcționare ale gamepad-ului: Xlnput (pentru majoritatea jocurilor actuale) și DirectInput (pentru toate jocurile mai vechi și unele jocuri actuale). Înainte de a începe jocul vă rugăm să puneti gamepad-ul în modul dorit. Trebuie de la un mod în timpul jocului poate conduce la necontrolarea corespunzătoare a acestui controller. În acest caz trebuie repornit jocul. Care este modul în care funcționează cel mai bine un joc puteti afla consultând manualul de utilizare al jocului respectiv, producătorul sau prin încarcări.
- Apăsați scurt tasta Mode în modul DirectInput pentru a comuta între două moduri pentru crucea direcțională digitală (D-Pad).
- Spillkontrollfunksjonen kan testes i Windows\*-systemkontrollen under „Enheter og skrivere“ (Windows\* 8/7/Vista\*) eller „Gamecontroller“ (Windows XP\*).
- Funcționarea gamepad-ului poate fi verificată în panoul de control al sistemului Windows\* din secțiunea „Aparate și imprimante“ (Windows\* 8/7/Vista\*) respectiv „Dispozitive și joc“ (Windows XP\*).
- Tot acolo se află și opțiunile pentru funcția de vibratie (DirectInput). Vețineți că vibrările pot fi redate numai dacă jocul le folosește și funcția corespunzătoare este activată în opțiunile jocului.
- După cinci minute inactiv, gamepad-ul trece în modul Stand-by pentru a economisi energie. În acest caz apăsați tasta Mode pentru a-i reactiva. Când becurile LED de pe gamepad încep să pălpăie rapid, acesta trebuie încărcat.

### RO

- În primul rând trebuie încărcat gamepad-ul: Conectați gamepad-ul cu ajutorul cablului USB, la un port USB liber al computerului sau la o altă surse USB de curent (minimum 500mA). În timpul încărcării, care durează aproximativ 3 minute, afişajul LED al consolei pălpăie. Vă rugăm să rețineți că pentru prima încărcare este nevoie de ceva mai mult timp. Imediat ce becurile LED se sting puteți întreaga conexiune prin cablu, deoarece încărcarea este terminată.
- Conectați receptorul USB la un port USB liber al computerului. Aparatul este detectat automat de sistemul de operare, iar după câteva secunde poate fi folosit.
- Apăsați tasta Mode de pe gamepad și așteptați aprox. cinci secunde pentru a se stabili conexiunea. Asigurați-vă că gamepad-ul este situat în apropierea receptorului. În timpul conectării pălpăie LED-urile de pe gamepad și receptor. Imediat după stabilirea conexiunii, atât LED-urile de pe receptor cât și cel puțin un LED de pe gamepad rămân aprins permanent.
- Apăsați tasta Mode timp de trei secunde pentru a comuta între cele două moduri de funcționare ale gamepad-ului: Xlnput (pentru majoritatea jocurilor actuale) și DirectInput (pentru toate jocurile mai vechi și unele jocuri actuale). Înainte de a începe jocul vă rugăm să puneti gamepad-ul în modul dorit. Trebuie de la un mod în timpul jocului poate conduce la necontrolarea corespunzătoare a acestui controller. În acest caz trebuie repornit jocul. Care este modul în care funcționează cel mai bine un joc puteti afla consultând manualul de utilizare al jocului respectiv, producătorul sau prin încarcări.
- Apăsați scurt tasta Mode în modul DirectInput pentru a comuta între două moduri pentru crucea direcțională digitală (D-Pad).
- Spillkontrollfunksjonen kan testes i Windows\*-systemkontrollen under „Enheter og skrivere“ (Windows\* 8/7/Vista\*) eller „Gamecontroller“ (Windows XP\*).
- Funcționarea gamepad-ului poate fi verificată în panoul de control al sistemului Windows\* din secțiunea „Aparate și imprimante“ (Windows\* 8/7/Vista\*) respectiv „Dispozitive și joc“ (Windows XP\*).
- Tot acolo se află și opțiunile pentru funcția de vibratie (DirectInput). Vețineți că vibrările pot fi redate numai dacă jocul le folosește și funcția corespunzătoare este activată în opțiunile jocului.
- După cinci minute inactiv, gamepad-ul trece în modul Stand-by pentru a economisi energie. În acest caz apăsați tasta Mode pentru a-i reactiva. Când becurile LED de pe gamepad încep să pălpăie rapid, acesta trebuie încărcat.

## DO YOU KNOW THESE?



SPEEDLINK

The Bluetooth word mark and logos are registered trademarks owned by Bluetooth SIG, Inc. and any use of such marks by Jöllenbeck GmbH is under license. PlayStation® is a registered trademark of Sony Computer Entertainment Inc. Technical specifications are subject to change. All trademarks are the property of their respective owners.

Gain control of virtual worlds with great accuracy and in total strain-free comfort.

The first choice for long, action-packed gaming sessions on the PS4®.

• • • www.speedlink.com • • •